

“城池攻略”平台使用教程

一、 训练模式

1. 鼠标点击“设置”图标，设置推演局数及推演倍速。

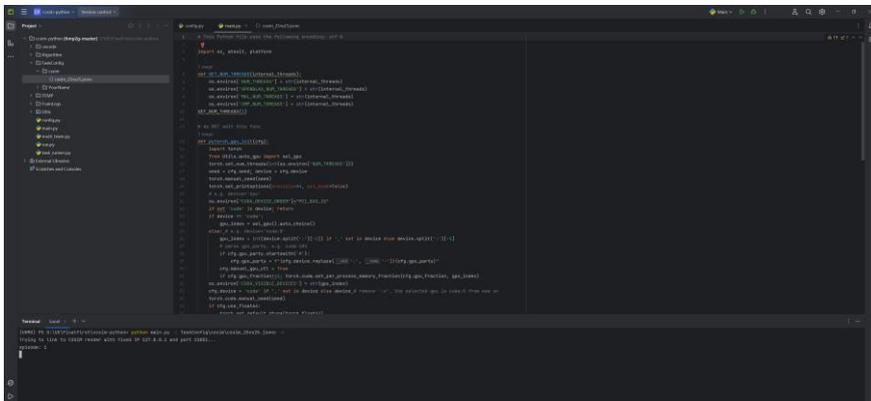


2. 鼠标点击选择“训练模式”，点击“开始比赛”，进入训练模式。





3. 打开 Main.py 文件，输入命令 `python main.py -c TaskConfig\cssim\cssim_25vs25.jsonc -s` 并运行，开始训练。



4. 界面上方依次显示红方击毁蓝方作战单元数量、红方剩余作战单元数量、推演局数、蓝方剩余作战单元数量、蓝方击毁红方作战单元数量、推演当前倍速、当前推演步数。



红方击毁蓝方作战单元数量：



红方剩余作战单元数量:



推演局数:



蓝方剩余作战单元数量:



蓝方击毁红方作战单元数量：



推演当前倍速：



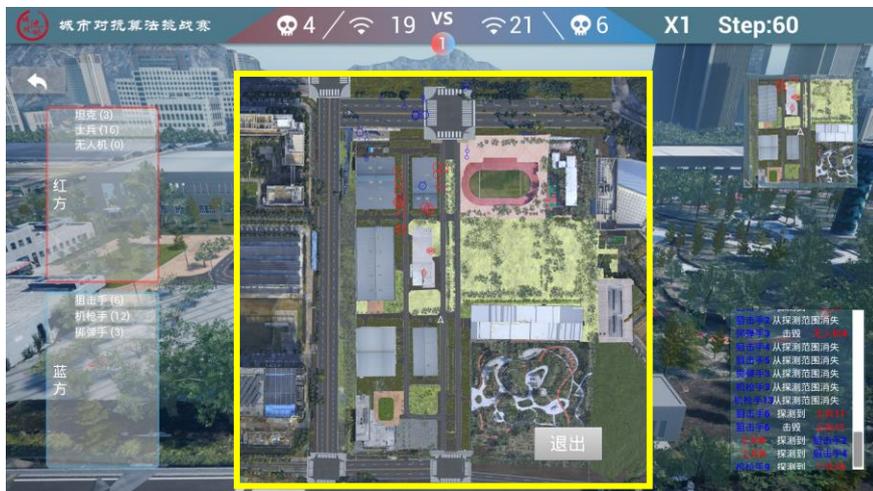
当前推演步数：



5. 界面右上方实时显示二维地图。



按下 M 键放大二维地图。



点击右下角“退出”图标，退出二维地图模式。



6. 界面右下方实时播报双方作战情况。



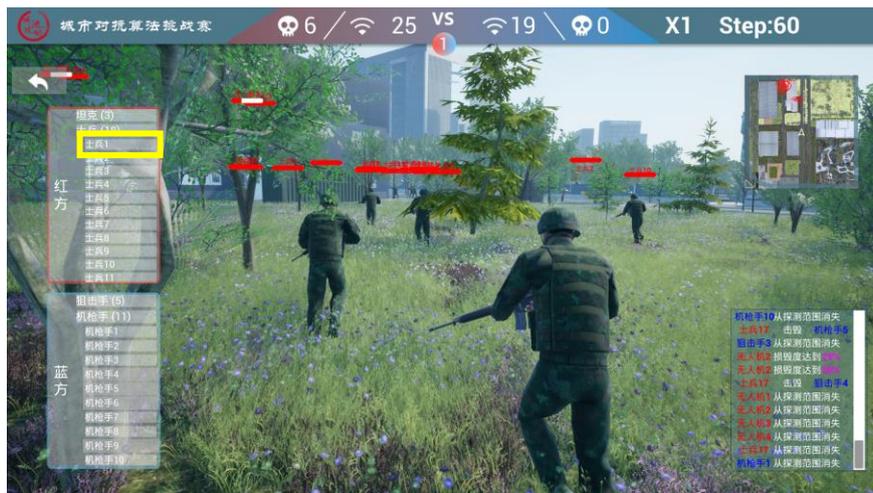
7. 界面左侧展示红蓝双方兵力树。



点击作战单元类型，实时显示红蓝双方作战单元情况。



点击指定作战单元进入作战单元视角。



8. 点击左上角“退出”图标，退出训练模式。



二、 比赛模式

1. 鼠标点击“设置”图标，设置推演局数及推演倍速。





- 鼠标点击选择“比赛模式”，点击“开始比赛”，进入比赛模式。



- 点击“新增队伍”，依次输入队伍名称、上传队徽、选择算法路径（.jsonc 文件）、选择环境路径（python 环境）。



队伍名称:



上传队徽（可使用校徽、院徽或自行设计）:



选择算法路径（TaskConfig\cssim\cssim_25vs25.jsonc 文件）:



5. 点击左侧“三角”图标返回到比赛详情页面。



6. 比赛详情界面展示当前比赛局数、比赛平均分数及比赛平均时长。



当前比赛局数：



比赛平均分数:



比赛平均时长:



7. 点击右侧“详情”可查看每局比赛详细情况。



8. 点击右侧“查看回放”可观看指定局数推演回放。



9. 点击左上角“退出”图标，退出比赛模式并会清空所有比赛记录。



三、 无界面渲染训练模式

1. 打开 TaskConfig\cssim\cssim_25vs25.jsonc 文件，修改“render”为 false，进入无界面渲染训练模式。

```
"config.py->GlobalConfig": {
  "team_name": "attention-25-25",
  "num_worker_threads": 1,
  "test_start_interval": 512,
  "test_epoch": 5,
  "seed": 10098,
  "device": "cpu",
  "max_episode": 500,
  "AlgorithmConfig": "Algorithm.attention_net.RLAgentAlgorithm.py->AlgorithmConfig"
},
"Algorithm.common.cssim_env_wrapper.py->ScenarioConfig": {
  "MaxStepsPerEpisode": 800,
  "render": false,
  "Enable_Reward_Sharing": false,
  "TimeDilation": 1,
```

2. 无界面渲染训练模式支持多进程并行高倍速训练。
在 TaskConfig\cssim\cssim_25vs25.jsonc 文件中，默认进程数量“num_worker_threads”为 1，默认倍速“TimeDilation”为 1。可以修改进程数量

和倍速进行并行推演，目前平台支撑最大倍速为 64，可同时支撑 16 个进程并行推演。

修改进程数量 “num_worker_threads”:

```
"config.py->GlobalConfig": {
  "team_name": "attention-25-25",
  "num_worker_threads": 1,
  "test_start_interval": 512,
  "test_epoch": 5,
  "seed": 10098,
  "device": "cpu",
  "max_episode": 500,
  "AlgorithmConfig": "Algorithm.attention_net.RLAgentAlgorithm.py->AlgorithmConfig"
},
"Algorithm.common.cssim_env_wrapper.py->ScenarioConfig": {
  "MaxStepsPerEpisode": 800,
  "render": false,
  "Enable_Reward_Sharing": false,
  "TimeDilation": 1,
```

修改倍速 “TimeDilation”:

```
"config.py->GlobalConfig": {
  "team_name": "attention-25-25",
  "num_worker_threads": 1,
  "test_start_interval": 512,
  "test_epoch": 5,
  "seed": 10098,
  "device": "cpu",
  "max_episode": 500,
  "AlgorithmConfig": "Algorithm.attention_net.RLAgentAlgorithm.py->AlgorithmConfig"
},
"Algorithm.common.cssim_env_wrapper.py->ScenarioConfig": {
  "MaxStepsPerEpisode": 800,
  "render": false,
  "Enable_Reward_Sharing": false,
  "TimeDilation": 1,
```