

城市作战智能博弈算法专项赛比赛评分细则

城市赛道采用线上线下相结合的模式，分为初赛、复赛和决赛三个阶段。比赛设置红蓝两方独立排名，评分规则保持一致。

一、初赛与复赛

形式：线下训练（参赛队伍在本地训练智能体）+ 线上提交（训练完成后，提交智能体至比赛平台，与内置 AI 对手进行自动对抗）

操控方式：全程由 AI 自主操控，无人工干预。

晋级方式：

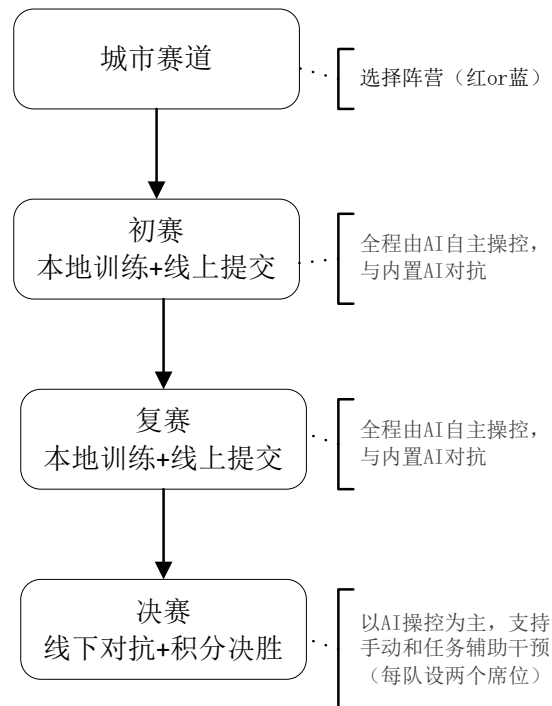
1、所有参赛队伍进行多轮对抗，按比赛得分排名，前 30% 的队伍晋级复赛。

2、晋级队伍继续优化智能体，与更强版本的内置 AI 对抗，最终按得分排名，红蓝双方各前 N 支队伍晋级决赛。

二、决赛

形式：线下晋级队伍进行红蓝对抗，采用积分制（如 B03 或循环赛）。

操控方式：以 AI 操控为主，开放 RLHF（人类反馈强化学习）训练，支持手动和任务辅助干预（每队设两个席位）。



三、评分组成

系统平台得分+算法战法评分两大部分。

其中系统平台得分可在平台正式下发时附带平台文件查看获取。

算法创新性得分： 专家将从算法的智能程度、鲁棒性、时间空间复杂度等维度进行算法评价，以文档报告为主。

战法创新性得分： 专家将从战法的合理性、作战运用、对现实作战的启发性等维度进行战法评价，以视频（可增加声音字幕）、ppt形式为主。