

全国兵棋推演大赛组委会文件

兵棋赛组字〔2026〕02号

关于组织 2026 第十届全国兵棋推演大赛 人机混合决策专项赛的通知

各有关单位：

为深入贯彻习近平总书记全民国防教育思想，推进落实中国科协关于“广泛开展群众性示范科普活动”要求，探索未来人工智能技术在指挥与控制领域的研究运用，助力国防教育创新和军事智能化发展，培养发现高素质专业化新型国防科技人才，中国指挥与控制学会和中国军事科学学会联合组织 2026 第十届全国兵棋推演大赛人机混合决策专项赛（后简称“专项赛”）。现将有关事项通知如下：

一、专项赛主题

智能博弈创新运筹帷幄，人机协同赋能指挥控制

二、组织机构

主办单位：中国指挥与控制学会

中国军事科学学会

承办单位：CICC 智能博弈与兵棋推演专委会

CICC 国防教育工委

国防科技大学系统工程学院

大数据与决策国家级实验室

南开大学人工智能学院

空军工程大学空管领航学院

北方自动控制技术研究所

中国运载火箭技术研究院

三、赛项设置

专项赛下设“联合作战人机协同博弈挑战赛”“智能空中博弈算法挑战赛”“城市作战博弈算法挑战赛”“远程协同打击攻防博弈挑战赛”四个赛项，面向军地高校、科研院所、军工企业等单位，采用公开报名审核和内部定向邀请的方式组织比赛。

（一）联合作战人机协同博弈挑战赛

联合作战人机协同博弈挑战赛依托“灵弈”联合作战智能推演平台，面向战役级联合作战典型对抗场景设置比赛，旨在通过兵棋推演实践探索大规模复杂对抗场景中的人机混合决策模式和人工智能技术，推动复杂决策任务下的智能指挥控制理论和技术发展。

参赛队伍围绕联合作战人机协同博弈挑战赛想定，研究确认“人”和“智能体”协同方式，并开发完成智能体脚本。比赛过

程中，参赛队员根据人机任务分工，可以通过客户端手动操控和智能体脚本控制两种方式实现作战方案部署和临机方案调整。比赛采取自主对抗方式展开，根据多场次比赛的对抗得分确定比赛成绩。

（二）智能空中博弈算法挑战赛

智能空中博弈算法挑战赛依托“智空”（基础版）智能空中博弈推演平台，面向无人智能博弈、人机混合智能博弈典型对抗场景设置竞赛科目，牵引无人系统智能博弈核心算法的创新研究与发展进步，加快智能博弈技术在行动级兵棋推演中的普及推广与深度应用。大赛通过构建行动级高保真度智能博弈空战典型场景与训练环境，专注于无人空中智能博弈、人机混合空中智能博弈等不同博弈形态的挑战赛科目。

算法赛采取自主对抗的方式展开，根据同一智能体多场次比赛的累计积分进行排序。组委会提供统一的空中作战对抗环境，设定以智能空中作战博弈对抗为背景的想定任务，并提供智空博弈平台推进智能空中博弈算法创新迭代的案例教程，借助自演化智能体的能力，将复杂的博弈算法设计转化为可自主迭代的优化任务，大幅降低选手参赛门槛。参赛选手需以组委会想定赛题为基准测试想定，设计、训练并提交空中作战智能博弈对抗算法智能体。

算法挑战赛设置两个科目。科目一：“无人空中 1v1 对抗赛”，采用线上形式直接决赛；科目二：初赛为“无人空中 4v4 对抗赛”，

采用线上形式，初赛前四名进入决赛“人机混合博弈 4V4 对抗赛”，线下进行决赛。

（三）城市作战博弈算法挑战赛

城市作战博弈算法挑战赛依托由北方自动控制技术研究所自主研发的城市作战兵棋推演系统：“城池攻略”智能博弈对抗平台，面向智能陆域城市作战典型对抗场景，构建精细三维城市战场环境，全面支持有无人装备协同作战与无人反无等新型作战样式的高保真仿真推演。平台依托三维渲染、三维裁决与三维计算的核心底层架构，提供内置决策 BOT、开放式算法接入框架及多模式博弈对抗能力，支持红蓝 AI 全自动对抗与人在回路的人机协同对抗两种模式，指挥员可通过任务级指令和手动操控两种形式实时干预 AI 决策，为军事智能算法的研发、训练、验证与对抗提供标准化、开放式的三维推演环境。在作战要素与战术验证方面，平台进一步扩充了运输直升机与装甲车等快速运输兵力装备，并创新引入无人装备遥控站机制，真实模拟通信链路约束下的装备自主权限边界；同时，推演场景规模显著扩大，大幅拓展了战术战法的探索空间，有效支撑了围点打援、立体突击、跨域协同、分布式杀伤及电磁压制等多元化新战术战法的验证。

本届赛事继续采用红蓝对抗赛制。在初赛与复赛阶段，参赛队伍将与平台内置的 AI 决策 BOT 进行高强度博弈对抗，完成智能体算法的开发与迭代；晋级线下决赛的队伍将展开红蓝队伍之间的 AI 人机协同的直接对抗，充分检验算法在复杂实战环境下

的泛化性与鲁棒性。比赛旨在通过高逼真度的对抗环境，推动辅助决策和博弈对抗技术在城市作战中的深度应用，发掘军事智能算法人才，对提高全民国防素质、创新先进技术研究范式、推动算法赋能平台建设发挥重要作用。

（四）远程协同打击攻防博弈挑战赛

远程协同打击攻防博弈挑战赛依托“决胜千里”智能博弈推演平台，以反舰船编队集群的非对称攻防打击为场景，旨在通过大模型的智能认知与动态博弈能力，探索在远程协同打击攻防场景下作战全流程的战术战役级智能决策范式，推动军事智能技术在远程协同打击攻防指挥决策领域的落地应用。

参赛队围绕反舰船编队非对称攻防打击想定，开发“大模型提示词+大小模型协同”AI智能体，接入“决胜千里”智能博弈推演平台。参赛队最终提交含大模型提示词的红蓝双方博弈智能体及设计报告。

预赛和决赛均采用机机对抗方式，通过构建协同交互的大模型智能体，完成战前方案生成与战中决策两阶段指挥任务。决赛通过两两对抗决出最终名次。

四、赛程安排

（一）联合作战人机协同博弈挑战赛

联合作战人机协同博弈挑战赛分为宣传发动、测试赛、晋级赛、冠军赛四个阶段：

1、宣传发动：2026年9月15日前

9 月 15 日前，完成报名队伍信息审核，组织对参赛选手进行统一培训和辅导，提供相关支持和服务。

2、测试赛：2026 年 10 月 9 日前

10 月 9 日前，完成测试赛选拔。参赛队伍进行智能脚本开发，可在训练模式中进行对抗测试，根据测试结果和数据进行智能体调整和优化，逐步提高智能体对战水平。每队至多可进行 5 场人机对抗比赛，在测试赛截止日期前，提交得分最高场次的效果验证文档和智能体代码。

3、晋级赛：2026 年 10 月 12 日至 11 月 23 日

(1) 11 月 23 日前，完成晋级赛选拔。晋级赛由小组赛和淘汰赛组成，11 月 10 日前，完成小组赛选拔；11 月 23 日前，完成淘汰赛选拔。比赛过程中，参赛队伍可持续完善智能体设计方案，赛事阶段结束后，各参赛队提交智能体设计报告、效果验证文档和智能体代码。

(2) 11 月上旬，组织智能体设计报告评审会，并于 11 月 24 日前公布各参赛队伍的比赛成绩。

4、冠军赛和颁奖典礼：2026 年 12 月上旬

冠军赛与第十届全国兵棋推演大赛总决赛同期线下举行，以淘汰赛方式决出冠、亚、季军。颁奖典礼具体时间地点另行通知。

(二) 智能空中博弈算法挑战赛

智能空中博弈算法挑战赛按照宣传发动、智能体开发、对抗评测、颁奖典礼四个阶段进行。

1、宣传发动：2026 年 9 月 15 日前

(1) 9 月 15 日前，开放专项赛官网，提供参赛报名线上渠道。

(2) 采取定向邀请和公开报名相结合的方式，发动智能体设计开发爱好者和团队报名参赛（报名截止日 9 月 15 日）。

2、智能体开发：2026 年 11 月 5 日前

(1) 9 月 17 日前，上线想定赛题和平台，开通智能体训练通道。

(2) 10 月 20 日前，开通智能体提交测试通道，指导参赛选手熟悉作品提交技术要求，完善有关接口设计。11 月 5 日关闭测试通道。

3、对抗评测与决赛选拔：2026 年 11 月 6 日至 11 月 20 日

(1) 11 月 6 日前，智能体与相关材料正式提交。

(2) 11 月 6 日至 11 月 20 日，启动智能体对抗测试，记录比赛成绩。11 月 23 日前完成对抗评测。公示科目一、二的比赛成绩，并通知科目二入选线下“人机混合 4v4”决赛的队伍（科目一为机机科目，无需线下决赛）。同步组织智能体设计报告评审会。

4、科目二决赛与颁奖典礼：2026 年 12 月上旬

(1) 科目二决赛与第十届全国兵棋推演大赛总决赛同期线下举行，并公示最终决赛对抗得分。

(2) 组织颁奖典礼，具体时间、地点另行通知。

(三) 城市作战博弈算法挑战赛

城市作战博弈算法挑战赛分为宣传发动、初赛、复赛、决赛及冠军赛五个阶段：

1、宣传发动：2026 年 9 月 15 日前

采取定向邀请和公开报名相结合的方式，发动智能体设计开发爱好者和城市作战相关团队报名参赛。

2、初赛阶段：2026 年 9 月 25 日前

(1) 9 月 4 日前上线比赛平台。

(2) 9 月 25 日前选手完成红蓝智能体、算法文档、战法视频等相关材料正式提交。

3、复赛阶段：2026 年 9 月 25 日至 10 月 15 日

(1) 9 月 25 日通知晋级的参赛队伍并更新复赛版本平台。

(2) 10 月 15 日前选手完成智能体、算法文档、战法视频等相关材料正式提交。

4、决赛：2026 年 10 月 15 日至 11 月 23 日

(1) 10 月 15 日前通知晋级决赛队伍并发布决赛版本，注意版本变化和决赛要求。

(2) 参赛队伍继续优化智能体模型，并练习 AI 人机协同对抗模式。

(3) 11 月中下旬，组织智能体设计报告评审。

5、冠军赛：2026 年 12 月上旬

冠军赛与第十届全国兵棋推演大赛总决赛同期线下举行，以

淘汰赛方式决出冠、亚、季军，颁奖典礼具体时间地点另行通知。

（四）远程协同打击攻防博弈挑战赛

远程协同打击攻防博弈挑战赛分为宣传发动、预赛、决赛三个阶段：

1、宣传发动：2026 年 9 月 15 日前

（1）采取定向邀请和公开报名相结合的方式，发动智能体设计开发爱好者和团队报名参赛。

（2）赛事主办方对提交相关信息进行审核，审核通过后即可参加培训和预赛。

（3）根据参赛团队的报名情况，专项赛组委会将适时邀请智能博弈专家、平台技术人员对参赛选手进行统一培训和辅导，提供相关支持和服务。

2、预赛：2026 年 11 月 10 日至 11 月 30 日

（1）11 月 10 日前，参赛队伍完成红蓝双方战前方案生成及战中决策大模型及相关算法开发，正式提交智能体与智能体设计报告。

（2）11 月 10 日至 11 月 20 日进行预赛的小组循环赛，小组第一晋级，11 月 20 日公布晋级名单。

（3）11 月 20 日至 11 月 24 日进行预赛的大组晋级赛。大组晋级赛为同大组两支优胜队对抗，通过机机对抗得分和智能体设计报告评审进行综合评价，11 月 25 日前公示预赛成绩和决赛队伍（共 4 强）。

3、决赛：2026 年 12 月上旬

决赛与第十届全国兵棋推演大赛总决赛同期举行，以线下形式组织，决赛裁决的规则与初赛相同，决赛由淘汰赛方式通过比赛成绩决出冠、亚、季军及第四名，并于全国兵棋推演总决赛颁奖典礼为获奖选手代表进行颁奖。具体时间地点另行通知。

五、参赛报名

（一）参赛对象

专项赛面向科研院所、军工企业等单位公开征集参赛队伍。每支队伍由指导老师和队员组成，其中指导老师不超过 2 人（每名指导老师最多指导 2 支队伍），队长 1 人（队长为本队联络员，作为赛事通知、沟通协调及申诉提交的唯一归口），队员不超过 6 人，均可参加比赛前的智能体设计和开发。在比赛过程中，专项赛各赛道均限制每支参赛队伍进行平台操作和智能体脚本控制的选手不得超过 2 人。

专项赛参赛队伍需有挂靠单位，不接受个人名义报名参赛。允许跨单位联合组队，联合单位不得超过 2 个。允许参赛队伍同时报名多个赛道。

（二）报名时间

专项赛报名截止时间：2026 年 9 月 15 日。

（三）报名方式

1. **报名提交：**参赛队伍可根据实际情况选择以下方式之一提交报名信息：（1）网站报名：登录大赛官方网站专项赛报名通

道，按要求填写并提交报名信息；（2）单位集中报名：由参赛单位统一下载并填写报名汇总表，汇总本单位参赛队伍信息后，发送至专项赛组委会邮箱。

2. 资格审核：专项赛组委会根据各队提交报名材料，完成报名资格审查，通过各队预留联系方式通知资格审核结果。

3. 信息备案：通过专项赛官方网站下载填写电子版报名表模板，打印加盖单位公章后，将报名表及相关资料扫描件发送至专项赛组委会邮箱。

六、比赛平台

专项赛中的联合作战人机协同博弈挑战赛比赛平台为国防科技大学系统工程学院研发的“灵弈”联合作战智能推演平台；智能空中博弈算法挑战赛比赛平台为南开大学开发的“智空”智能空中博弈推演平台基础版；城市作战博弈算法挑战赛比赛平台为北方自动控制技术研究所开发的“城池攻略”智能博弈对抗平台；远程协同打击攻防博弈挑战赛比赛平台为中国运载火箭技术研究院开发的“决胜千里”智能博弈推演平台。参赛队伍可通过专项赛官网了解平台相关详情。

七、裁判工作及技术支持

专项赛建立统一规范的裁判工作机制，负责比赛全过程的组织执裁、秩序维护、成绩审核及争议处置。比赛过程中，裁判组将依据各赛道竞赛规则和评分标准，对参赛资格、比赛过程及比赛成绩进行核验，对平台故障、系统异常、比赛中断等特殊情况

及时开展技术核查并依规处置，保障比赛公平、公正、有序进行。

赛事期间，各赛道将统一提供比赛平台使用培训、技术支持及相关答疑服务，协助参赛队伍熟悉比赛规则、平台操作及智能体开发和提交要求。

八、赛事奖励

专项赛成绩设置一等奖、二等奖和三等奖若干名，具体数量由赛事组委会根据参赛报名情况研究确定。

按照“精神奖励为主、物质奖励为辅”的原则，为获奖队伍颁发证书、奖杯和奖品。专项赛获奖证书由中国指挥与控制学会统一制作颁发。

九、联系方式

组委会联系人：张俊，13521604099

联合作战人机协同博弈赛道联系人：温琦菲，15934228974

智能空中博弈算法挑战赛道联系人：赵铭慧，15522073560

城市作战博弈算法挑战赛道联系人：贾辉，18835379862

远程协同打击攻防博弈挑战赛道联系人：邵子航，
18801317112

专项赛官网：<http://hiaai.ciccwargame.com/>

专项赛组委会邮箱：zhuanxiangsai@163.com

附件：1. 联合作战人机协同博弈挑战赛-报名表

2. 联合作战人机协同博弈挑战赛-评分细则与标准

3. 联合作战人机协同博弈挑战赛-智能体开发与训练
框架使用指南

4. 智能空中博弈算法挑战赛-报名表
5. 智能空中博弈算法挑战赛-评分细则与标准
6. 智能空中博弈算法挑战赛-智能体开发指南
7. 城市作战博弈算法挑战赛-报名表
8. 城市作战博弈算法挑战赛-评分细则与标准
9. 城市作战博弈算法挑战赛-智能体开发指南
10. 远程协同打击攻防博弈挑战赛-报名表
11. 远程协同打击攻防博弈挑战赛-评分标准与细则
12. 远程协同打击攻防博弈挑战赛-智能体开发指南
13. 全国兵棋推演大赛专项赛集中报名表

