



比赛培训

北方自动控制技术研究所

二〇二四年六月

培训内容

一

“城池攻略” 智能博弈训练系统

二

“城池攻略” 智能博弈比赛系统

一、“城池攻略”智能博弈训练系统



(一) 博弈系统登录



- 智能博弈训练系统用作参赛单位赛前训练
- 智能博弈比赛系统用作组织单位比赛显示

一、“城池攻略”智能博弈训练系统



(二) 智能博弈训练系统-加载智能体



登录训练系统后，点击【加载智能体】，加载训练好的智能体py文件

一、“城池攻略”智能博弈训练系统



(三) 智能博弈训练系统-加载训练资源



点击【加载训练资源】，调用仿真系统接口加载初始想定及地图资源

一、“城池攻略”智能博弈训练系统



(四) 智能博弈训练系统-开始对抗



点击【开始对抗】，调用仿真系统接口，训练好的智能体在给定想定场景中开始红蓝对抗，默认对抗局数为40局。



(五) 智能博弈训练系统-复盘查阅



对抗完成后（进度条显示实时对抗进度），点击【复盘查阅】，显示复盘查询界面。

复盘查询					
局数	人员得分	无人车得分	无人机得分	本局分数	复盘分析
1	20	30	10	60	查看
2	30	30	10	70	查看
3	50	15	15	80	查看
4	30	10	0	40	查看
5	40	5	15	60	查看
6	25	5	5	35	查看
7	20	5	5	30	查看
8	25	25	5	55	查看
9	25	35	5	65	查看

- 按照判决规则，读取仿真平台运行后态势结果，计算每局得分并计算总得分。
- 点击【查看】跳转到仿真系统可视化界面，复盘查看每局对抗过程。

一、“城池攻略”智能博弈训练系统

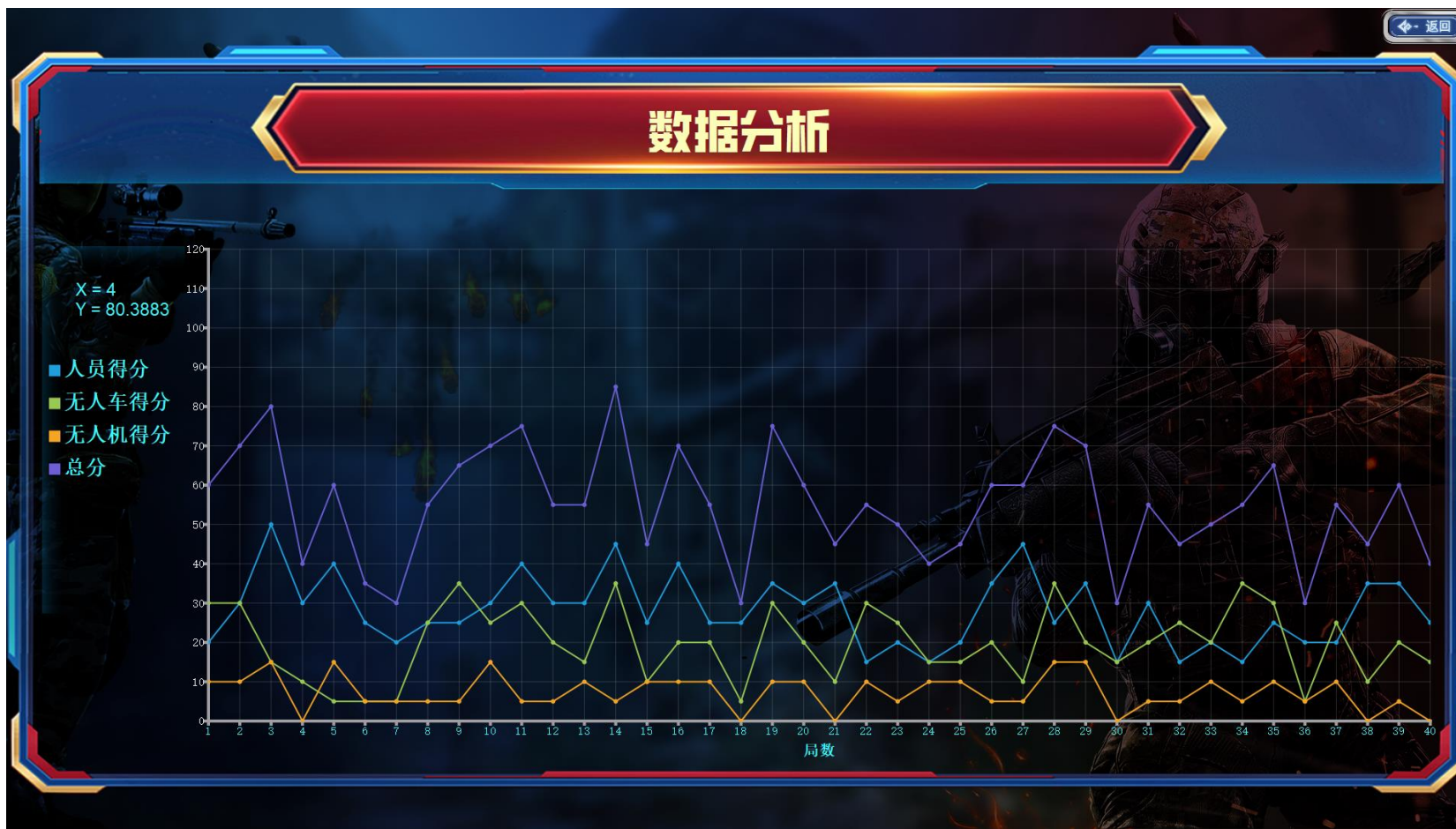


(六) 智能博弈训练系统-复盘分析



在仿真系统中复盘查看每局对抗过程

(七) 智能博弈训练系统-数据分析



在数据分析页面查看每局对抗得分情况

培训内容

一

“城池攻略” 智能博弈训练系统

二

“城池攻略” 智能博弈比赛系统

一、“城池攻略”智能博弈比赛系统



(一) 智能博弈比赛系统



- 点击【加载智能体】，调用文件管理器加载参赛队伍智能体文件；
- 点击【开始】，后台进行该队智能体红蓝对抗，实时显示比赛进度

一、“城池攻略”智能博弈比赛系统



(二) 智能博弈比赛系统-比赛看板

返回

比赛看板

名次		队别	本局分数	复盘分析
1		Team 1	59.88	分析
2		Team 4	58.13	分析
3		Team 2	57.88	分析
4		Team 3	56.13	分析

- 所有队伍依次比赛，比赛全部结束后，点击【统计分析】跳转至比赛看板页面；
- 比赛看板页面根据得分高低展示比赛结果，点击【分析】按钮，跳转至该队比赛详情页面；



(三) 智能博弈比赛系统-比赛详情



局数	人员得分	无人车得分	无人机得分	本局分数	复盘分析
1	30	30	10	70	查看
2	30	30	5	65	查看
3	30	20	5	55	查看
4	35	15	5	55	查看
5	25	20	15	60	查看
6	35	15	10	60	查看
7	40	30	10	80	查看
8	20	15	5	40	查看
9	50	20	5	75	查看

- 按照判决规则，读取仿真平台运行后态势结果，计算每局得分并计算总得分；
- 点击【查看】跳转至仿真系统界面，复盘查看每局运行过程；